



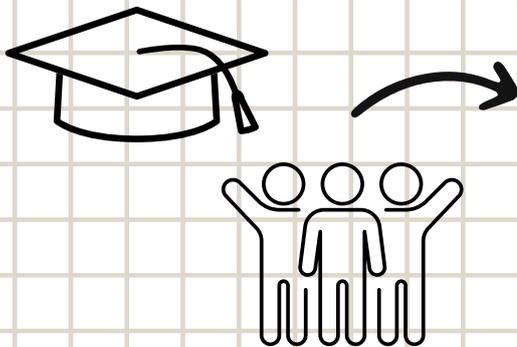
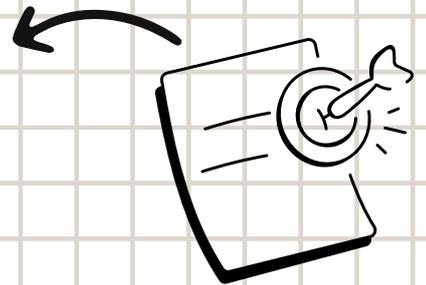
# 3,2,1 Stage ! : Astuces et animation

## REMERCIEMENTS

Toute l'équipe de Pédago'go vous remercie pour votre confiance !  
Nous sommes ravies que vous ayez choisi "3,2,1, Stage!" pour enrichir vos pratiques pédagogiques. Votre soutien nous permet de continuer à créer des outils innovants.

## OBJECTIFS

- Se préparer pour découvrir le monde professionnel.
- Sensibiliser aux notions clefs du savoir-être professionnel.
- Comprendre les codes sociaux et les normes en entreprise.
- Encourager une attitude curieuse et professionnelle.

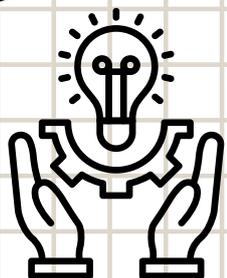


## PUBLIC VISÉ

- Toute formation à partir du collège.
- Toute personne souhaitant se préparer à aller en stage.
- Toute personne accueillant des stagiaires.

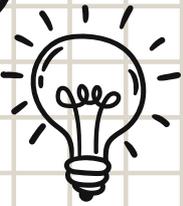
## LE JEU À LA CARTE

- Il peut être utilisé :
  - afin de découvrir la perception des participants sur le thème.
  - lors des retours de stage ou en réunion d'équipe afin de libérer la parole.
- Utiliser les cartes de la catégorie : Normal/Pas normal pour créer un débat mouvant.
- Vous pouvez également diviser chaque tas afin de créer plusieurs groupes de jeu.
- A vous de jouer !





# 3,2,1 Stage ! : Astuces et animation



## LE JEU CÔTÉ FORMATEUR

### Avant le jeu :

- Présentez l'objectif pour que l'intérêt du jeu soit compréhensible pour tous les participants.
- Clarifiez vos attendus lors de l'utilisation (précisez l'ambiance, la coopération, ...)
- Fixez le temps de jeu afin de maintenir l'attention des participants et impulser un rythme au groupe.
- Demandez aux participants de prendre des notes tout au long du jeu sur des situations qu'ils veulent partager avec le reste du groupe au moment du debriefing.
- Demandez aux participants ce qui les stresse ou les enthousiasme à l'idée du stage. Leurs réponses peuvent servir d'introduction et de points de repère pour le débriefing final.

### Pendant le jeu :

- Soyez maître du temps (ou désignez quelqu'un pour l'être)
- Rappelez régulièrement le cadre bienveillant attendu, et les objectifs si nécessaire.
- Encouragez les discussions et le partage. N'hésitez pas à poser des questions.
- Observez et écoutez attentivement ce qui se passe dans le groupe.
- Jouez le médiateur si nécessaire, il faudra parfois aider les participants à se mettre d'accord.
- Utilisez les cartes comme des "cas pratiques" : encouragez-les à raconter des histoires personnelles ou à s'imaginer dans des situations : "Si cela vous arrivait en stage, comment réagiriez-vous concrètement ?"

### Après le jeu :

- Faites un débriefing avec les participants. L'idée est de faire le lien entre le jeu, et les objectifs que vous avez fixé. Synthétisez les discussions. Quels sont les points clés sur l'attitude professionnelle, la communication, etc., que les participants ont appris ou découverts ?
- Assistez les participants pour qu'ils repèrent les compétences qu'ils ont utilisé.
- Discutez des situations "problématiques" et des réactions possibles demandez aux participants de noter les éléments du jeu qu'ils ont retenu.
- Connexion avec le stage : "Maintenant que vous avez joué, qu'allez-vous faire différemment dans la vie réelle lors de votre stage ?" "Quelle carte vous a le plus préparé à ce qui vous attend ?", "Quel accueil allez-vous réserver aux prochains stagiaires ?".
- Enfin, pour renforcer la confiance en soi et la cohésion d'équipe, proposez un feedback positif. Demandez à chacun des joueurs un compliment ou une qualité sur l'un des autres joueurs.

## UN AVIS ?

Vos retours sont précieux ! N'hésitez pas à nous laisser un avis sur notre site ou à nous contacter pour toute suggestion.

Nous serions également ravis de voir vos apprenants en action ! Partagez vos expériences avec nous sur les réseaux sociaux en utilisant le hashtag #pedagogo !

## RETROUVEZ-NOUS !

