



3,2,1, stage !



But du jeu

Marquer le maximum de point possible en équipe !

Préparation du jeu

Séparer les cartes en plusieurs tas distincts en fonction des symboles et les disposer face cachée au centre de la table.

Chaque symbole représente une catégorie d'action différente.

Le jeu se déroule en plusieurs tours, chaque tour étant dédié à un des 4 thèmes représentés par les symboles sur les cartes.

Préparez un chrono, vous n'aurez qu'une minute pour gagner des points !

Déroulement du jeu

C'est parti ! Pour chaque thème, les équipes jouent à tour de rôle. L'équipe a **une minute** pour répondre correctement à autant de questions que possible posées par un de ses membres à un autre.

Ensuite, thème suivant, jusqu'à épuisement des cartes.

Les équipes adverses écoutent attentivement les réponses. Si l'une d'elles estime qu'une réponse était incorrecte, elle peut le signaler à la fin du temps imparti. Un court **débat** peut avoir lieu, et une décision finale est prise par les équipes ensemble.



Répondre aux questions de façon juste ou fausse le plus rapidement possible.

Certaines cartes ont une inscription « Vrai », d'autres « Faux ».

L'un des membres de l'équipe lit la carte à voix haute.

Le ou les autres membres de l'équipe doivent répondre au maximum de propositions dans la minute impartie.

Attention, si la carte indique « **Vrai** », le joueur doit donner une réponse **juste**, mais si le verso indique « **Faux** », il doit donner une réponse... **fausse** !

Lorsque le joueur donne la réponse adéquate, il garde la carte. S'il se trompe, la carte est perdue et remise en jeu pour la prochaine équipe.

À la fin du tour, comptez les cartes dont les réponses ont été validées.



Dire si selon toi l'énoncé est "Normal ou Pas Normal".

L'un des membres de l'équipe doit lire la carte, les autres membres de l'équipe doivent collectivement répondre « normal » ou « pas normal ». À la fin de la minute, si les équipes adverses ne sont pas d'accord avec votre avis, vous devrez **argumenter** pour garder votre point.

Sinon, la carte retourne en jeu.



**Répondre aux questions
sans utiliser les mots "oui"
ou "non".**

L'un des membres de l'équipe doit poser les questions écrites à un de ses coéquipiers.

Si la personne interrogée répond par "oui" ou "non" à l'une des questions, il a perdu. La carte est remise en jeu.

Si elle répond correctement, sans se tromper, elle gagne la carte.

Attention ! Il ne faut pas dire "oui" ou "non" mais il faut cependant répondre **juste** à la question.



**Faire deviner le mot par tous
les moyens le plus
rapidement possible.**

L'un des membres de l'équipe doit faire deviner à l'autre le maximum de mots en 1 minute.

Il peut utiliser tous les mots qu'il souhaite, sauf ceux qui sont écrits sur la carte. Une fois deviné, il garde la carte qui compte pour 1 point. Vous pouvez « **passer** » si vous voulez changer de carte.

A la fin de la partie, quand toutes les cartes sont épuisés, les équipes comptent leurs points.

Pas normal!

Normal!



Passer un entretien pour obtenir un stage.

Pas Normal

Faux!

Qui dois-je prévenir en cas d'absence ?

Le centre de formation, et la structure de stage.

Ma mère

Le président

~~Mon école~~

Retrouvez toutes les règles en
vidéo sur notre site :
www.pedagogo.fr



Toutes les nouveautés sur nos
réseaux :

