



**C'EST À MOI
QU'TU PARLES!?**



Règles

Toutes les cartes sont disposées en un seul tas devant les joueurs.

Un joueur est désigné pour démarrer la partie.

C'est le **médiateur**.

Les autres joueurs reçoivent une carte numérotée de 1 à 6 qui donne une indication de la réponse qui doit être donnée.

1 étant la réponse la plus sage et **6** la plus loufoque.

Soyez discrets ! Vous devez être le seul à connaître votre numéro.

Le médiateur retourne une première carte et la lit à voix haute.

Chacun leur tour, les joueurs inventent une réponse.

Le médiateur doit alors **deviner** le numéro des joueurs.

Chaque réponse peut être l'occasion d'une discussion entre joueurs.

Une fois l'ordre déterminé, un autre joueur prend le rôle de médiateur, et tire une nouvelle carte.

Précisions

Lorsqu'il est écrit "Mimez", vous pouvez faire des gestes et parler.

Le but est de **faire vivre la situation** aux autres joueurs.

C'est le moment de montrer au monde vos talents de comédien !

Ce jeu n'est pas une compétition !

Pas de gagnant ou de perdant.

Juste une franche discussion, souvent drôle, autour de sujets divers et variés.

A lire à voix haute par le médiateur

Non mais c'est franchement moche !

Magnifique !
J'adore ton dessin !

La maîtresse demande
aux élèves de vous
dessiner.
Mimez votre réaction.

Quel talent !
On dirait un...
Picasso !

T'es vraiment
nul en dessin !

1 : "C'est un chef d'œuvre"
6 : "C'est moi ce cheval ?"



Réponse à inventer par les
autres joueurs

Retrouvez toutes les règles en
vidéo sur notre site :
www.pedagogo.fr



Toutes les nouveautés sur nos
réseaux :

